

# Vrijstellingsproef wetenschappen voor AAV

## Waarom?

Je kan een vrijstelling bekomen voor de module wetenschappen van AAV indien je slaagt voor de vrijstellingsproef. Deelnemen heeft alleen zin als je de leerinhouden kent.

## Hoe verloopt de proef?

Voor de proef wetenschappen krijg je meerkeuzevragen en opdrachten aan de computer.

## Wat kan je doen om je voor te bereiden?

Hieronder vind je de leerinhouden voor de vrijstellingsproef wetenschappen.

- beschrijven hoe erfelijke kenmerken van generatie op generatie worden overgedragen bij de mens
- bij de mens de onderlinge samenhang van het spijsverteringsstelsel, het ademhalingsstelsel, het bloed, de bloedsomloop, het uitscheidingsstelsel en het voortplantingsstelsel illustreren
- manieren aangeven om de voortplanting te regelen bij de mens
- manieren aangeven om seksueel overdraagbare aandoeningen bij de mens te voorkomen
- in een concreet voorbeeld uit het dagelijks leven aantonen wat een ecologisch evenwicht is en dat de mens natuur en milieu beïnvloedt
- in een concreet voorbeeld uit het dagelijks leven aantonen dat energie in verschillende vormen kan voorkomen
- in een concreet voorbeeld uit het dagelijks leven aantonen dat energie kan omgezet worden in andere energievormen
- aanwijzingen geven voor de biologische evolutie
- de bewegingen van hemellichamen in ons zonnestelsel beschrijven
- de waarneembare gevolgen van de bewegingen van hemellichamen in ons zonnestelsel, op aarde aantonen
- een atlas, kaart of grafische voorstelling gebruiken om o.a. gegevens over weer en klimaat af te lezen, te interpreteren en te verwerken
- aardrijkskundige kenmerken van een regio verklaren (bijv. bodemsoort of reliëf) met de atlas
- het belang van ruimtelijke ordening illustreren met concrete voorbeelden
- de essentiële stappen van de natuurwetenschappelijke methode onderscheiden bij een eenvoudig onderzoek (probleem, hypothese, experiment, resultaat, conclusie)
- de mogelijkheden en beperkingen van wetenschappelijke experimenten en theorieën illustreren.